

Reviewer's	NO	Catatan Review	Perbaikan yang dilakukan	Lokasi Halaman/Bab
Reviewer A	1.	Pastikan semua istilah asing italic	Perbaikan istilah asing dengan format italic " <i>mahmudah</i> "," <i>platform</i> ", " <i>storyboard</i> ", " <i>chapter</i> ", " <i>flashcard</i> ", " <i>black box</i> "	Pendahuluan, Tinjauan Pustaka, Metodologi penelitian, Hasil dan Pembahasan
	2.	Pastikan semua kalimat memiliki subjek & predikat	Perbaikan kalimat yang kurang	Kesimpulan dan Saran
	3.	Pastikan setiap paragraf memiliki lebih dari 2 kalimat	Melakukan pengecekan pada paragraf dan memperbaiki paragraf	Hasil dan Pembahasan, Tinjauan pustaka
	4.	Pastikan titik & koma ditulis dengan benar. Masih banyak koma yang digunakan untuk memisahkan kalimat.	Memperbaiki penulisan titik dan koma	Abstrak, Pendahuluan, tinjauan pustaka, metodologi penelitian
	5.	Pastikan setiap gambar & tabel diacu/disebutkan di teks/body paragraf.	Penambahan teks di body paragraf untuk tabel kurikulum dan storyboard	Hasil dan Pembahasan
	6.	Pastikan imbuhan dan kata depan "di" ditulis dengan benar.	Memperbaiki kesalahan kata imbuhan "di antaranya"	Metodologi penelitian
	7.	Perbaiki abstrak	Melakukan perbaikan dan penjelasan masalah	Abstrak
	8.	Kembangkan bab II	Menambahkan tinjauan pustaka pada subbab penelitian terkait	Tinjauan pustaka
	9.	Jika ADDIE disebutkan dalam metodologi, harus dibahas di Hasil & Pembahasan, terlebih jika ada di kesimpulan.	Penambahan pembahasan ADDIE	Hasil dan Pembahasan
	10.	Perjelas, dari mana rancangan tersebut diperoleh? Kenapa rancangan dibuat seperti itu?	Menambahkan sumber dari rancangan materi dan pemberian penjelasan pada rancangan tersebut	Hasil dan Pembahasan
	11.	Belum disajikan hasil di kesimpulan. Ilmu/pengetahuan apa yang diperoleh dari penelitian ini? Tentunya bukan kesimpulan yang tiba2 muncul, namun ada penjelasannya.	Membahas tujuan penelitian di awal bab hasil dan pembahasan	Hasil dan Pembahasan, Kesimpulan dan saran
Reviewer B	1.	Perlu ada latar belakang atau alasan kenapa memilih jenis permainan Visual Novel dibandingkan dengan jenis yang lain	Penambahan alasan pemilihan jenis permainan	Pendahuluan

	<p>2. Apakah penggunaan istilah "SD Kelas Rendah" ini suatu yang umum? jika tidak, penulisan "SD Kelas Rendah" sebaiknya diminimalkan di awal paper (di abstrak dan latar belakang). Di abstrak atau latar belakang tuliskan secara jelas tepatnya kelas berapa (seperti pada kalimat terakhir latar belakang).</p>	<p>Penambahan keterangan kelas untuk istilah "Siswa SD kelas Rendah"</p>	<p>Abstrak dan pendahuluan</p>
	<p>3. Tidak dilakukan wawancara terhadap murid yang menjadi user. Jika ada alasannya, tuliskan di Sec. 3.</p>	<p>Menambahkan beberapa penjelasan</p>	<p>Metodologi penelitian</p>
	<p>4. Pada Sec. 3. perlu ada ringkasan fitur-fitur apa saja yang dirancang ada pada gim tersebut, apa dasarnya, dan apa manfaatnya.</p>	<p>Penambahan rancangan fitur di subbab perancangan sistem</p>	<p>Metodologi Penelitian</p>
	<p>5. Banyak yang perlu ditingkatkan pada Sec. 4 :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Tabel 1 kurikulum sebaiknya dituliskan dengan mengaitkan dengan apa yang diperoleh di Sec. 3. Misalnya, apakah pemilihan kurikulum ini berdasarkan request guru atau kurikulum sekolah? 2. Gunakan tabel untuk story board agar terbaca 3. Penulisan terlalu luas. Buat subbab-subbab yang lebih kecil dan tulis secara lebih terstruktur,urut berdasarkan fitur atau alur penggunaan. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Penjelasan pada tabel 1, dan menambahkan sumber pemilihan kurikulum 2. Menganti format storyboard yang sebelumnya gambar kedalam bentuk tabel 3. Pembuatan subbab pada perancangan sistem 4. Penjelasan gambar disederhanakan dan difokuskan pada fungsi dan tujuan 5. Penambahan penjelasan fitur kamera 6. Kesimpulan "Normal" diganti menjadi "sesuai" yang dimaksudkan gim dapat berjalan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan 	<p>Hasil dan Pembahasan</p>

	<p>4. Penjelasan gambar tidak perlu terlalu detail, fokus pada fungsi dan tujuannya. Anda menulis hasil penelitian bukan dokumentasi gim. Contoh penjelasan yang tidak perlu: "Dropdown menu berfungsi untuk kembali percakapan di save point sebelumnya, maju ke percakapan di save point terakhir, dan restart atau mengulang cerita di save point awal"</p> <p>5. Tiba-tiba ada fitur kamera yang belum dijelaskan sebelumnya untuk apa</p> <p>6. Tabel 2, ada kolom kesimpulan dengan hasil "Normal" apa maksudnya normal? contoh seperti apa yang tidak normal?</p> <p>Penulisan: - Kesalahan tulisan: challenge</p>	<p>Koreksi pada penulisan Challenge</p>	
--	---	---	--